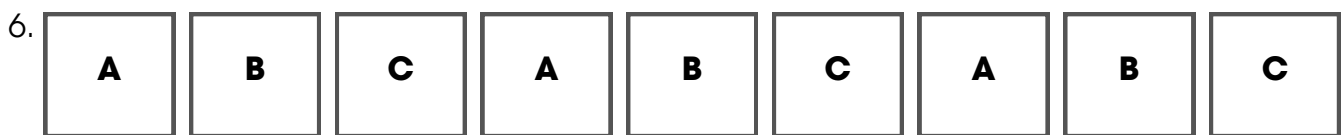
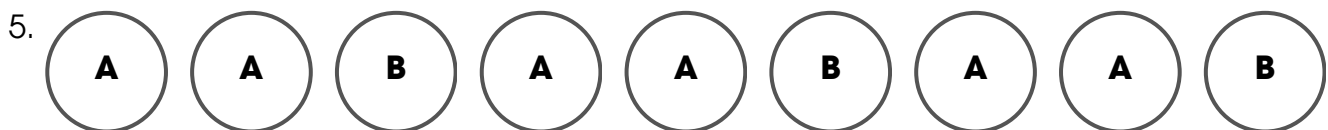
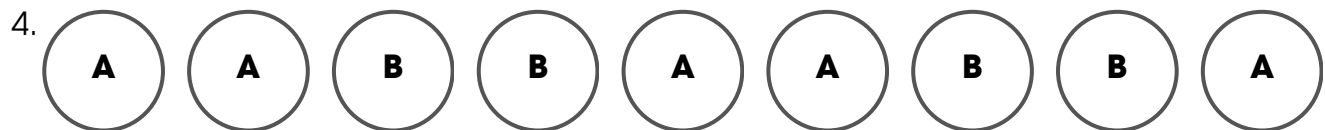
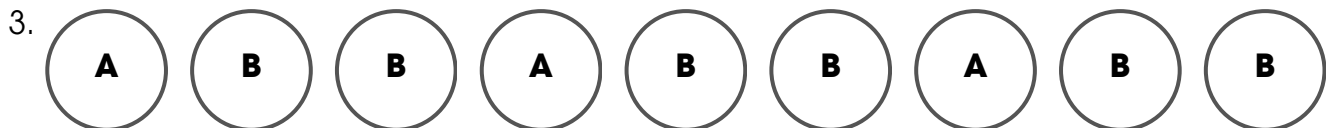
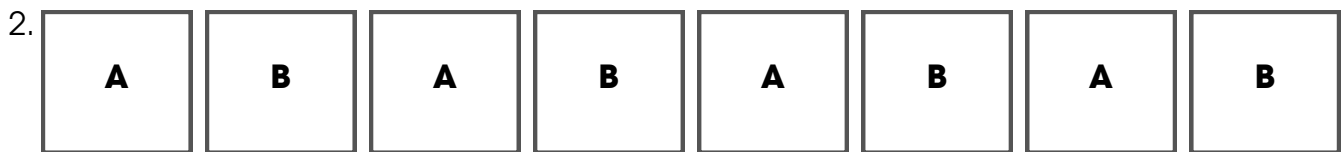
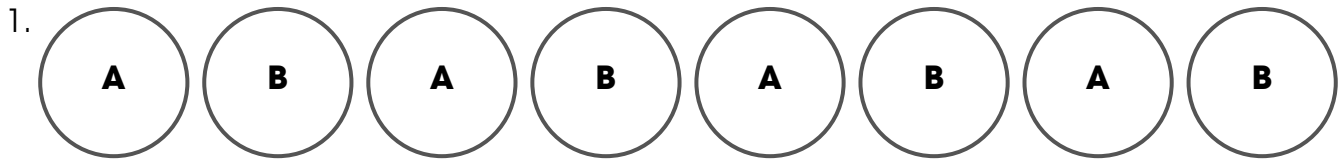


MOTIFS

Nom: _____

NIVEAU 1

Colorie les motifs suivants pour les compléter :



7. Crée un motif **ABB** en utilisant des couleurs.



8. Crée un motif **ABC** en utilisant des couleurs.

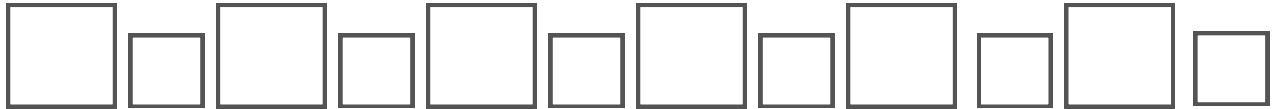


Qualités distinctives des motifs

Les motifs ont des attributs uniques qui les rendent spéciaux. Un motif peut être défini par une combinaison de taille, forme et couleur.

9. Complète les motifs AB en utilisant les attributs suivants :

TAILLE : (ajoute de la couleur)



FORME : (ajoute de la couleur)



COULEUR :



TAILLE (même forme) et COULEUR :



COULEUR et FORME :



FORME (formes différentes) et TAILLE :



TAILLE, FORME et COULEUR :



Quel est le type de motif en lettres ici ?

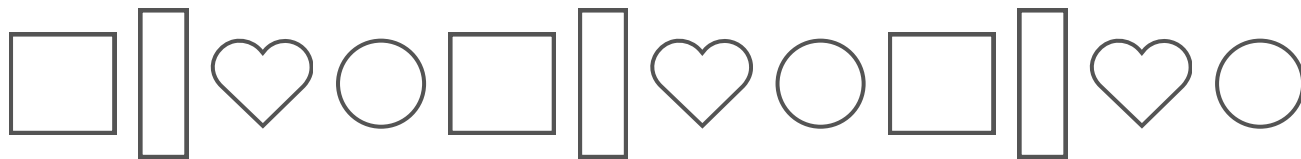
11. Colorie le motif :



Traduis le motif en formes en un motif avec des lettres :



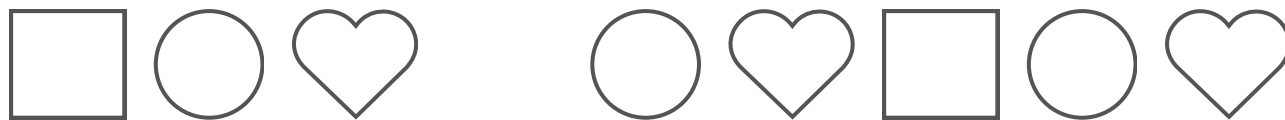
12. Colorie selon le motif de formes :



Traduis le motif de formes en un motif avec des lettres :



13. Remplis la forme manquante dans le motif :



14. Entoure l'erreur dans ce motif :



15. Prolonge le motif en suivant ce noyau :



16. Crée ton propre motif en utilisant des couleurs et des formes :



17. Trouve un motif dans l'environnement. Utilise des images ou des mots pour le décrire :



18. Réponds aux questions suivantes sur les événements qui se répètent :

Peux-tu donner un exemple d'un événement qui arrive plus d'une fois par semaine ou toutes les semaines ?

Peux-tu donner un exemple d'un événement qui arrive tous les ans ?

Peux-tu donner un exemple d'un événement qui arrive à chaque saison ?

As-tu d'autres idées de motifs dont nous n'avons pas parlé ?
