

# Camp Löwenzahn

PROGRAMM ALTERSSTUFE "7 BIS 12 JAHRE"

## *Programmwoche 1*

### **Montag: Entdecker der Natur**

**08:00 – 16:30:**

- Kinderbauernhof
- Naturerkundung im Park
- Basteln mit Naturmaterialien
- Naturspiele

### **Dienstag: Sport und Spiel**

**08:00 – 16:30:**

- Bewegungsparcours und Hindernisläufe im Freien
- Teamspiele
- Wasserspiele
- Kooperative Spiele

### **Mittwoch: Wissenschaft und Technik**

**08:00 – 16:30:**

- Experimente mit Haushaltsmaterialien
- Bauen und gestalten von einfachen Maschinen
- Katapult-Wettbewerb
- Wissenschaftsspiele und Quiz

### **Donnerstag: Zeitreise**

**08:00 – 16:30:**

- Programm Deutschlandmuseum
- Zeitreisepiele

### **Freitag: Künstlerwerkstatt**

**08:00 – 16:30:**

- Malen eines Gruppenbildes im Graffiti-Stil
- Kunstparcours
- Bauspielplatz Kolle 37

## Programmwoche 2

### Montag: Detektive und Spione

08:00 – 16:30:

- Programm Deutsches Spionagemuseum
- Bau von „Spionage-Geräten“ (z.B. Periskope)
- Schatzsuche mit verschlüsselten Hinweisen

### Dienstag: Wissenschaft und Experimente

08:00 – 16:30:

- Spannende Experimente (z.B. Raketen aus Brausetabletten)
- Bau von einfachen wissenschaftlichen Modellen (z.B. Wasserräder, Windmühlen)
- Naturwissenschaftliche Spiele und Rätsel

### Mittwoch: Sport und Abenteuer

08:00 – 16:30:

- Bim&Boom Kinderspielland
- Teamspiele (z.B. Völkerball, Fußball)
- Wasserspiele (z.B. Wasserballon-Wettkämpfe)

### Donnerstag: Kunst und Kreativität

08:00 – 16:30:

- Drucken mit Siebdruck-Schablonen
- Freies Kreatives Gestalten
- Farben- und Formen-Parcours

### Freitag: Abenteuer in der Vergangenheit

08:00 – 16:30:

- Geschichten aus der Vergangenheit ggf. Film (z.B. Ritter, Piraten)
- Basteln von historischen Kostümen und Accessoires (z.B. mit Alufolie)
- Rollenspiele und Theaterstücke (historische Szenen nachspielen)
- Spiele aus der Vergangenheit (z.B. Sackhüpfen, Seil springen)